

**Descripción:**

Programa de 4 meses de duración cuya finalidad es brindarle a los docentes de los diferentes niveles y especialidades los conocimientos y pautas necesarias para que puedan hacer uso de las diferentes herramientas informáticas, en la elaboración e implementación de material didáctico para sus sesiones de enseñanza aprendizaje.

**Dirigido a:**

Docentes de los diversos niveles y especialidades.

## TEMARIO

### COMPUTACIÓN BÁSICA

- GESTIÓN DE CARPETAS Y ARCHIVOS EN WINDOWS.
- PROCESADOR DE TEXTOS WORD
- PRESENTADOR DE DIAPOSITIVAS POWER POINT
- PRESENTADOR DE DIAPOSITIVAS POWER POINT
- HOJA ELECTRÓNICA EXCEL
- HOJA ELECTRÓNICA EXCEL
- EDITOR DE IMÁGENES ADOBE PHOTOSHOP
- EDITOR DE IMÁGENES ADOBE PHOTOSHOP

### GESTIÓN DE APLICACIONES WEB EDUCATIVAS

- DISEÑADOR WEB ADOBE DREAMWEAVER
- DISEÑADOR WEB ADOBE DREAMWEAVER
- WEBQUEST: UNA METODOLOGÍA PARA ENSEÑAR CON INTERNET. DISEÑO Y PRESENTACIÓN EN FORMATO WEB.
- HOSTING GRATUITO: SUSCRIPCIÓN, ADMINISTRACIÓN Y PUBLICACIÓN DE PAGINAS WEB.
- DIAPOSITIVAS ON LINE CON SLIDESHARE Y SCRIBD. SERVICIOS DE PUBLICACIÓN DE VIDEOS EN INTERNET.
- BLOG EDUCATIVO: ADMINISTRACIÓN Y PUBLICACIÓN DE ARTÍCULOS CON DIAPOSITIVAS Y VIDEOS.
- NING: ADMINISTRACIÓN DE REDES SOCIALES CON FINES EDUCATIVOS.
- MOBILE TEST: CREA Y PUBLICA TESTS, EJERCICIOS, TEMARIOS, NOTICIAS Y EXÁMENES A TRAVÉS DE LA WEB.

### DISEÑO Y PRODUCCIÓN DE MATERIAL DIDÁCTICO MULTIMEDIA I

- EXE-LEARNING: CONSTRUCCIÓN DE CONTENIDO WEB DIDÁCTICO.
- LIM: CREACIÓN DE LIBROS INTERACTIVOS MULTIMEDIA
- LIM: CREACIÓN DE LIBROS INTERACTIVOS MULTIMEDIA
- JAVA CLIC: PRODUCCIÓN DE ACTIVIDADES EDUCATIVAS MULTIMEDIA.
- JAVA CLIC: PRODUCCIÓN DE ACTIVIDADES EDUCATIVAS MULTIMEDIA.
- ARDORA: CREACIÓN DE ACTIVIDADES ESCOLARES EN FORMATO WEB.
- HOT POTATOES: CREACIÓN DE ACTIVIDADES EDUCATIVAS EN FORMATO WEB.
- CMAPTOOLS, FREEMIND: CREACIÓN DE MAPAS CONCEPTUALES Y MENTALES. WEB QUESTIONS: FORMULACIÓN DE CUESTIONARIOS PARA PUBLICARLOS EN INTERNET

### DISEÑO Y PRODUCCIÓN DE MATERIAL DIDÁCTICO MULTIMEDIA II

- INTRODUCCIÓN, ENTORNO DE TRABAJO Y HERRAMIENTAS GRÁFICAS DEL PROGRAMA ADOBE FLASH.
- HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN, PINTURA, MANEJO DE COLORES, TRANSFORMACIÓN, TEXTO Y EDICIÓN VECTORIAL.
- LINEA DE TIEMPO Y FOTOGRAMAS
- ANIMACIÓN FOTOGRAMA POR FOTOGRAMA E INTERPOLACIÓN DE FORMAS. SIMBOLOS Y PANEL BIBLIOTECA.
- INTERPOLACIONES DE MOVIMIENTO. MÁSCARAS, GUÍAS DE MOVIMIENTO Y ESCENAS. AUDIO.
- TALLER DE ANIMACIONES BASICAS I
- TALLER DE ANIMACIONES BASICAS II
- TALLER DE ANIMACIONES BASICAS III

**Certificación:**

**Certificación por 456 horas pedagógicas a nombre del Instituto Superior Pedagógico San Marcos, con el auspicio de la Universidad de Ciencias y Humanidades**

Fecha inicio	Horarios		Total Horas	Local
<b>12 JUNIO</b>	<b>Sábados</b> 8 am – 1:20 pm 3 pm – 8:20 pm	<b>Domingos</b> 8 am – 1:20 pm 3 pm – 8:20 pm	<b>456 hrs.</b>	<b>Av. Universitaria cdra. 12 pta. 3 (cruce con Colonial)</b>

**Informes e Inscripciones:**

Av. Universitaria Cdra. 12 Puerta 3 (Cruce con Av. Colonial) Teléfono: 562-1212

[www.ispsanmarcos.edu.pe](http://www.ispsanmarcos.edu.pe)